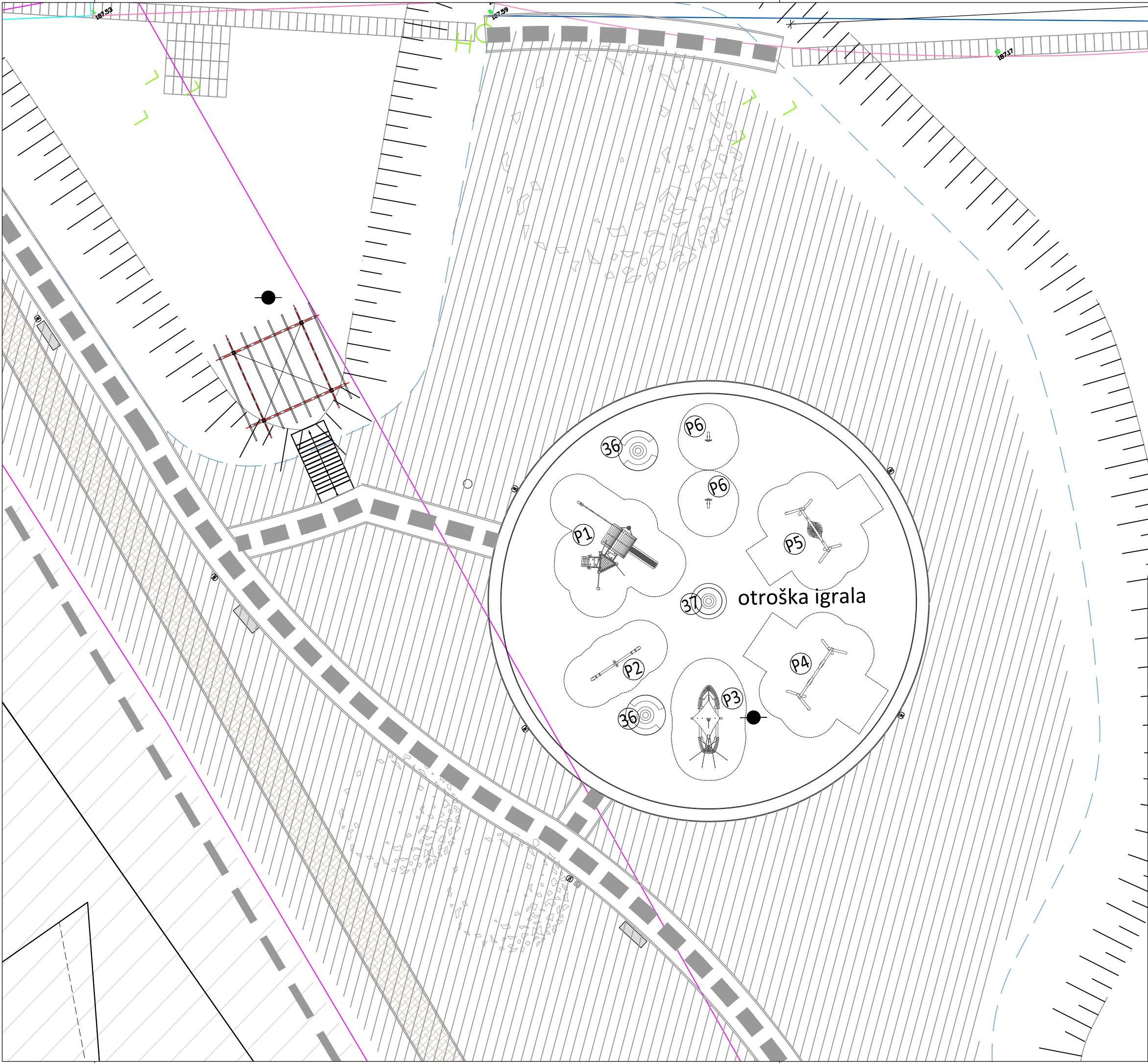
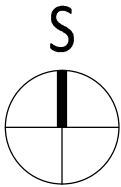




postaja št.	interni naziv	opis	izdelek enakovreden kot npr.
36	"klop A"	zunanje klopi in miza	enakovredno kot npr. Out-sider LOOP (1x Loop Cone Table + 2x Loop Arc klop)
37	"klop B"	zunanja klop in korito za rože	enakovredno kot npr. Out-sider LOOP (1x Loop Cone + 1x Loop)
P1	"stolp z mrežo"	zunanje večfunkcionalno igralo za otroke	enakovredno kot npr. Kompan NRO2006
P2	"prevesna gugalnica"	zunanje igralo za otroke - gugalnica za 4 osebe	enakovredno kot npr. Kompan NRO106
P3	"ladjica peskovnik"	zunanje igralo za otroke - peskovnik	enakovredno kot npr. Kompan NRO529
P4	"dvojna gugalnica"	zunanje igralo za otroke - dvojna gugalnica	enakovredno kot npr. Kompan NRO904
P5	"gugalnica gnezdo"	zunanje igralo za otroke - gugalnica gnezdo	enakovredno kot npr. Kompan NRO906-1101
P6	"gugalnica mula"	zunanje igralo za otroke - gugalnica mula	enakovredno kot npr. Kompan NRO101



VRATA V POMURJE		
Motorični park in ponton		
objekt		
investitor	Mestna občina Murska Sobota Kardoševa 2, 9000 Murska Sobota	
mesto gradnje	parc.št.: 4937/3 -del k.o. 105 - Murska Sobota ± 0.00=187,65 abs	
	 studio KALAMAR d.o.o. Slovenska 19, 1000 Ljubljana, SLO www.kalamar.si	
projekt načrt	PZI arhitektura	233/17 233/17-01
avtor	Andrej KALAMAR, univ.dipl.inž.arh.	
odgovorni vodja projekta	Andrej KALAMAR, univ.dipl.inž.arh.	
odgovorni projektant	Andrej KALAMAR, univ.dipl.inž.arh.	
sodelavci	Emir Jelkić, univ.dipl.inž.arh.	
direktor	Andrej KALAMAR, univ.dipl.inž.arh.	
datum datoteka	sprememba, oktober 2017	
SKLOP 1 - MOTORIK PARK Situacija - igrala		list št. 1.4
Merilo 1:250		